



Knecht

– Glossar und Dramatis Personae –

Glossar

Amdra: Das Königreich der Fayé, das sich über den gesamten Nachtschattenwald erstreckt.

Backbord: In Fahrtrichtung links.

Balliste: Ein Geschütz, das einer übergroßen Armbrust ähnelt.

Blutstein: Eine der beiden rivalisierenden Städte in Tamiod.

Burg der Alten: Der Ort, an dem die Schattenkönige ruhen. Zwischen den Gelehrten bleibt umstritten, ob sich die Burg der Alten tatsächlich im stets unter der Nacht liegenden Eis des Nordens befindet oder in einer anderen Wirklichkeit.

Chaque: Ein insektoides Volk, das den Osadroi von Tamiod dient.

Dunkelrufer: Ein mittlerer Rang innerhalb des Kults. Hauptaufgabe der Dunkelrufer ist das Ernten der Essenz.

Ejabon-vor-dem-Nebel: Eine Insel, in unmittelbarer Nähe des Seelennebels gelegen und bedeutende Handelsmacht im Meer der Erinnerung.

Eskad: Ein Königreich südlich des Nachtschattenwalds.

Essenz: Die Lebenskraft der Menschen, zugleich einzige Nahrung und hauptsächliches Genussmittel der Osadroi.

Fallan: Langfristiger Zusammenschluss von Fayé, einem Clan ähnlich.

Fayé: Unsterbliche, androgyne Wesen, die zum Teil der Geisterwelt angehören, was man an ihren Augen erkennen kann, die aus nebelartigen Schlieren bestehen.

Feuerburg: Ein Ort in Tamiod, an den Blutstein und Nachtstein Tribute schicken.

Flutatem: Ein Piratennest am Meer der Erinnerung, uneinnehmbar in einem Talkessel gelegen.

Gateia: Eine unbewohnte Insel im Meer der Erinnerung.

Ghoul: Ein Verfluchter, der in einem Ritual des Kults in einen Leichenfresser verwandelt wurde und seine übermenschliche Körperkraft willenlos in den Dienst seiner Herren stellt.

Guardaja: Eine mächtige Festungsanlage, die den Falkenpass beherrscht.

Ilyjia: Ein Königreich im Süden, regiert von einer Dynastie, die mit den Priesterinnen der Mondmutter und den Paladinen der Mondscherter um die Macht konkurriert.

Karat-Dor: Die Hauptstadt von Schattengraf Gadiors Herrschaftsgebiet, Standort einer Kathedrale.

Katenos: Eine Handelsmacht im Meer der Erinnerung.

Kult: Die Staatsreligion Ondriens, die anstelle der Götter die Osadroi verehrt.

Lee: Die windabgewandte Seite eines Schiffs.

Luv: Die dem Wind zugewandte Seite eines Schiffs.

Magie: Die dunkle Kunst, die Wirklichkeit entgegen den Gesetzen der Götter zu formen. Der Preis dafür ist immer Lebenskraft. Wird eigene Lebenskraft eingesetzt, gilt Magie in den meisten freien Reichen als tolerabel. Fayé nutzen die Magie in der Regel, um Wesenheiten aus anderen Wirklichkeiten Zutritt in die Welt des Greifbaren zu verschaffen und über die Kräfte dieser Dämonen ihre Wünsche zu erzwingen. Osadroi verwenden die Lebenskraft, die sie Menschen geraubt haben.

Mondmutter: Die Schutzgottheit von Ilyjia, deren Wunder starke Heilkräfte haben.

Mondscherter: Ein ilyjischer Ritterorden, gegründet, um die Priesterinnen der Mondmutter zu schützen.

Mondsilber: Über ein göttliches Wunder besonders gehärtetes, dadurch waffenfähiges Silber. Bei Kontakt mit Magie, vor allem solcher der Osadroi, färbt es sich blutrot.

Myratis: Eine Göttin, die das Meer als ihr Eigentum betrachtet. Wegen ihrer launischen Grausamkeit unterstellen ihr manche Gelehrte eine Nähe zu dämonischen Wesenheiten.

Nachtschattenwald: Ein nahezu endloser Wald mit riesigen Bäumen. Heimat der Fayé, die hier die Natur nach ihrem Willen gestalten. Die Auswirkungen von auf der Beschwörung dämonischer Wesenheiten basierender Magie sind vor allem in seinem Zentrum deutlich zu

spüren.

Nachtstein: Eine der rivalisierenden Städte von Tamiod.

Nachtsucher: Ein hoher Rang innerhalb des Kults.

Nebelland: Die Welt, in die die Toten gehen.

Ondrien: Das Reich der Schatten, beherrscht von den Osadroi. Ein riesiges Land mit mehreren Herzogtümern, das den Norden der bekannten Welt umfasst.

Osadro (m)/ Osadra (w)/ Osadroi (Mz): Magier, die durch die Anwendung eines speziellen Rituals die Unsterblichkeit erlangt haben und zu etwas geworden sind, von dem nichts in den Schriften der Götter steht. Die Herrscher Ondriens.

Paladin: Ein Ritter, der sich einer heiligen Aufgabe verschrieben hat. Der Begriff wird häufig auf die Mondscherter angewandt.

Pentor: Ein rachsüchtiger Meeresgott, der ertrunkene Seeleute auf seinen Galeeren rudern lässt.

Pinasse: Ein mit einem Dreieckssegel ausgestattetes Beiboot.

Schattenherr: Siehe Osadro.

Schwarzer Stern: Die Kathedrale von Karat-Dor, so benannt wegen ihres Aufbaus mit sieben Zacken.

Seelenbrecher: Ein niederer Rang im Kult der Schattenherren. Die Aufgabe der Seelenbrecher liegt primär darin, den Willen der Gläubigen zu formen, sodass er für die Wünsche der Schatten empfänglich wird.

Seelennebel: Eine viele hundert Meilen lange Erscheinung, die seit Jahrtausenden unbewegt auf dem Meer der Erinnerung liegt und sich im südlichen Ilyjia sogar an Land findet. Niemand kann ihn passieren, ohne den Verstand zu verlieren. Der Sage nach sind hier die Fayé gefangen, die von den Göttern für unwürdig befunden wurden, an die Gestade des Lichts zu reisen.

Silber: Das einzige waffenfähige Material, das einem Osadro dauerhafte Wunden zu schlagen vermag.

Silion: Der silberfarbene und größte Mond.

Steuerbord: In Fahrtrichtung rechts.

Stygron: Der rote Mond. Wenn er voll am Himmel steht, gilt dies als Vorzeichen für Blutvergießen.

Tamiod: Ein Land im Seelennebel, in dem ständig Nacht herrscht.

Traumgöttin: Eine Wesenheit, die den Einwohnern von Tamiod im Traum erscheint und der ihre ganze Hingabe gilt.

Traumlenker: Die Edelsten der menschlichen Bewohner von Tamiod.

Traumtrinker: Die Bezeichnung, die in Tamiod für Osadroi benutzt wird.

Vejata: Der hellblaue und kleinste Mond.

Dramatis Personae

Prolog

Zuulior (45, m): Ein Hauptmann der Garde. Der Letzte, der seiner Herrin dient.

Hauptteil

Aduriana (21, w): Eine Gespielin des Schattenkönigs.

Alenias (m): Ein Fayé, der unter der Leere leidet. Um seine versiegende Lebenskraft wieder anzuregen, unternimmt er Reisen in fremde Länder.

Anoga (w): Die schwangere Königin der Fayé.

Attego (33, m): Ein Dunkelrufer mit einem Gespür dafür, wessen Schatten an Tiefe gewinnt.

Barea (33, w): Eine Gilddenmeisterin von Ejabon.

Birra (26, w): Eine Gilddenmeisterin von Ejabon.

Boldrik (31, m): Ein Hauptmann, der Schattenfürst Velons Expedition begleitet.

Bren Stonner (35, m): Der General der westlichen Dunkelheit, ein ausgezeichnete Einzelkämpfer.

Cherron (52, m): Ein Admiral, Vorsitzender des Rates der Kapitäne von Flutatem. Einer der gefürchtetsten Seeräuber auf dem Meer der Erinnerung.

Elien Vitan (m): Seit 197 Jahren Schattenkönig von Ondrien.

Elutan (m): Ein kindlicher Osadro, König von Nachtstein.

Gador von Renatow (m): Ein Schattengraf, der sich im Silberkrieg verdient gemacht hat. Der Herr von Karat-Dor.

Genner (26, m): Ein Pirat, der unter Ulrik auf der *Mordkrake* fährt.

Gerg (m): Ein schlafender Schattenkönig.

Gerriar (32, m): Ein Offizier der Truppen von Blutstein.

Getoras (m): Der Kommandant einer Grenzpatrouille der Fayé.

Goran (m): Ein kindlicher Osadro, König von Blutstein.

Helion (m): Ein Paladin der Mondscherter, seit einem halben Jahrhundert in Stasis zwischen Leben und Tod gehalten.

Henk (52, m): Ein Seebär, der sich bisweilen gern als Torwächter von Flutatem aufspielt.

Hennatos (28, m): Ein Traumlenker am Hof von König Goran.

Ilion (m): Der König der Fayé.

Irog (63, m): Schattenfürst Velons Kutscher, ein freudloser Mann.

Jittara (50, w): Die Nachtsucherin in Karat-Dor und Kind eines dreifachen Neumonds.

Kiretta (27, w): Die Navigatorin und Steuerfrau der *Mordkrake*, deren rechte Hand durch einen stets scharf geschliffenen Haken ersetzt wurde.

Ligata (31, w): Eine Malerin mit der Begabung, ihren Bildern die Illusion räumlicher Tiefe zu geben.

Lisanne (w): Eine verbannte Schattenherzogin, das schönste Wesen der Welt. Ihr Name darf

in Ondrien nicht mehr ausgesprochen werden.

Mara (15, w): Eine Magd im Gasthaus ihrer Eltern.

Monjohr Getana (39, m): Der Ghoulmeister von Orgait.

Nerate (38, w): Eine Gilddenmeisterin von Ejabon.

Petr (13, m): Ein Schankjunge im Gasthaus seiner Eltern.

Pock (33, m): Ein Kerkerwächter in Flutatem.

Ribunn (25, m): Der Anführer einiger Rebellen in Tamiod.

Sialas (m): Ein Mitglied von Ilions Leibgarde.

Sutor (3, m): Ein Kampfhund, der schon als Welp von Bren Stonner aufgezogen wurde.

Tinaji (19, w): Eine Sklavin in Ejabon, die davon träumt, nicht länger schwach zu sein.

Torn (28, m): Ein ondrischer Krieger, der gut mit Pferden umgehen kann.

Tremon (22, m): Ein Krieger im Schwarzen Heer, Schattenbaron Velons Eskorte zugeteilt.

Ulrik (31, m): Der Kapitän des Piratenschiffs *Mordkrake*.

Velon (m): Ein Schattenfürst, der erst nach einem fünfzigjährigen Leben als Kaufmann in die Ewigkeit gerufen wurde.

Widaja (w): Eine Schattenherzogin, die nach Einfluss im Süden strebt. Entgegen den vorherrschenden Sitten der Osadroi kleiden sie und ihr Gefolge sich meist hell.

Will (24, m): Ein Reiter im Schwarzen Heer, der keine Härten scheut.

Xenotor (m): Ein Schattenherzog, der sehr erfahren in der Kriegführung ist. Einer der wenigen Osadroi, denen Narben geschlagen wurden, die nicht verheilen.

Das Alter der handelnden Personen ist nur bei den sterblichen Protagonisten angegeben. Bei Schattenherren und Fayé hat das Alter eine andere Bedeutung. Man sollte sich einen 500 Jahre alten Schattenherren nicht als einen uralten Mann vorstellen. Bei den besonders Alten mag es sogar sein, dass der Zeitablauf in ihrer Jugend weniger linear gewesen ist, als wir ihn gewohnt sind ...